

Universidad de Guayaquil



Facultad de Ciencias Matemáticas y Físicas

**CARRERA DE SOFWARE**

**CONSTRUCCION DE SOFTWARE**

**Documentos de alcance**

**Integrantes:**

Alexis Alarcon Idrovo

Marlon Azua Barrera

Joel Gaibor Piguave

Jimmy Espinoza

Erick Huilcarema

Richard Villon

**PROFESOR:** Ing. Franklin Parrales Bravo

**CURSO:** SOF-S-VE-6-2

**PERIODO LECTIVO**

2024 – 2025 CI

**Módulos a ser realizados**

* Módulo Usuario
* Módulo Proveedor
* Módulo Productos del catálogo
* Módulo Empresa de transporte
* Módulo Orden de compra
* Módulo Factura

**Descripción de los módulos**

**Módulo Usuario:** Este módulo se encarga de registrar, modificar y eliminar los usuarios. En resumen, un módulo de gestión CRUD de usuarios es esencial para administrar las identidades de los usuarios en una aplicación o sistema, permitiendo la creación, modificación y eliminación de perfiles de usuario de manera eficiente y segura.

**Módulo Proveedor:** Este módulo se encarga de gestionar la información de los proveedores, el cual podrá ser creado, modificado y eliminado por un administrador.

**Módulo Productor del catálogo:** El módulo del catálogo permite a los administradores agregar, modificar y eliminar los productos. Como se trata de una plataforma de comercio electrónico se integrará un carrito de compras.

**Módulo Empresa de transporte:** El módulo de transporte se encarga de notificar la entrega.

**Módulo Orden de compra:** Este módulo permite a los usuarios generar órdenes de compra de manera electrónica.

**Módulo Factura:** En el módulo factura permite a los usuarios generar facturas una vez realizada la compra.

**Tecnologías a ser utilizadas**

**Lenguaje:** C#

**IDEs:** Visual studio community 2022

**Frameworks:** Sql client

**Gestor de base de datos:** Microsoft SQL Server 2022

**Gestor para control de versiones:** GitHub